

Edukasi Animasi Matematika Perkalian dan Pembagian bagi Kelas 3 Tingkat Sekolah Dasar

ANGGI PERMANA PUTRA

Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu

Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : mbang_kool@yahoo.com

ABSTRAK

Berkembangnya teknologi dan pengetahuan di berbagai bidang yang sangat pesat akhir-akhir ini menuntut agar kita belajar lebih cepat dan efektif lagi, agar manusia dapat menyesuaikan diri dengan semua kemajuan yang ada. Karena itulah dibuatlah suatu bentuk edukasi yang bisa lebih mudah untuk dipelajari.

Pembuatan Edukasi Animasi Matematika perkalian dan pembagian ini berawal dari perkembangan teknologi yang ada tidak diikuti dengan semakin banyaknya murid-murid yang lebih pintar. Masih ada murid yang tertinggal dalam pelajaran Matematika, dikarenakan cara mengajar yang masih sama dari dulu, padahal sudah banyak sarana pendukung untuk pengajaran itu sendiri.

Berdasarkan permasalahan tersebut, perangkat lunak yang berbasis animasi ini akan membantu pengajaran yang ada, dengan bantuan teknologi IT. Penjelasan menjadi lebih mudah dilakukan, dan para murid tidak jenuh lagi.

Laporan Tugas Akhir ini akan menguraikan tentang bagaimana sebuah perangkat lunak berbasis animasi dapat membantu baik guru maupun murid dalam pengajaran Matematika perkalian dan pembagian. Edukasi animasi yang ada akan meliputi penjelasan Perkalian dan Pembagian bagi murid Kelas 3 Tingkat Sekolah Dasar.

Kata Kunci : Edukasi Animasi Matematika Perkalian dan Pembagian

Animation Education Multiplication and Division Math for Elementary School Grade 3

ANGGI PERMANA PUTRA

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : mbang_kool@yahoo.com

ABSTRACT

Development of technology and knowledge in various areas of very rapid lately, this requires us to learn faster and more effectively, so that people can adjust to all the progress. That's why I invented a form of education that could be easier to learn.

Making Mathematics Education Animation multiplication and division stems from the technological developments that have not followed the increasing number of students who are smarter. There are still students who fall behind in math, because that still teach the same way before, although we have many supporting technology for the teaching itself.

Based on these problems, animation software will help teaching, with the help of IT technology of course. Explanation becomes more easy to do, and that students are not bored anymore.

This final report will elaborate on how an animation-based software can help both teachers and students in mathematics teaching multiplication and division. Educational animations are set to include an explanation for the Multiplication and Division Grade 3 pupil Elementary School.

Keyword : Edukasi Animasi Matematika Perkalian dan Pembagian